

MANAGEMENT 3.0 E GESTÃO ÁGIL



Gestão que falha, mas não é falha

Jefferson Castro

Head de Produto – OKTO ATECH

 /jeffidcastro

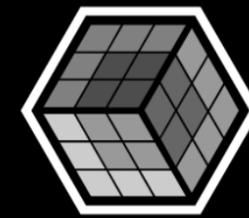
www.atech.com.br



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE



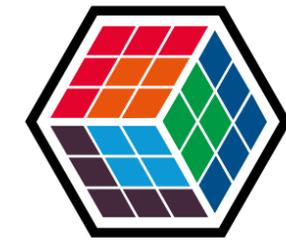
THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE



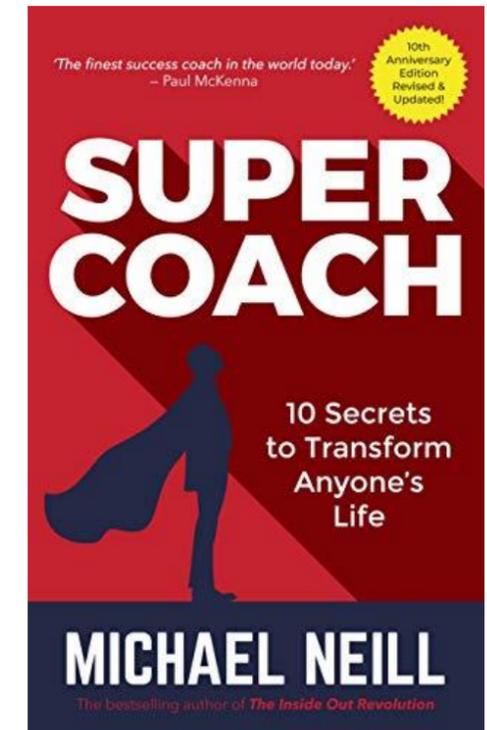
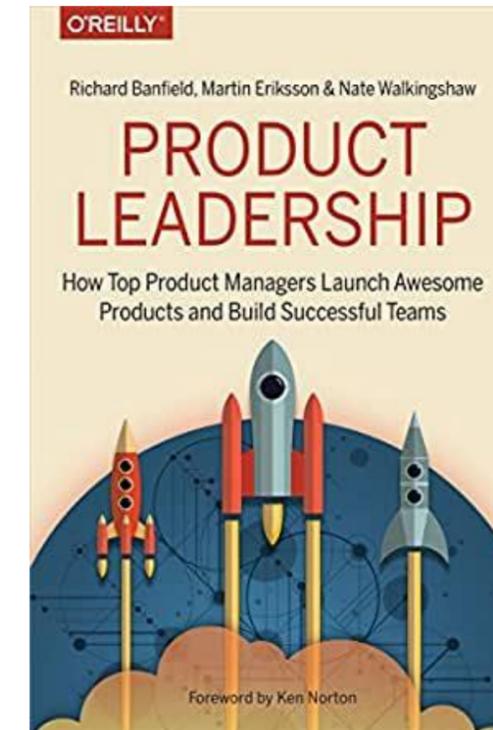
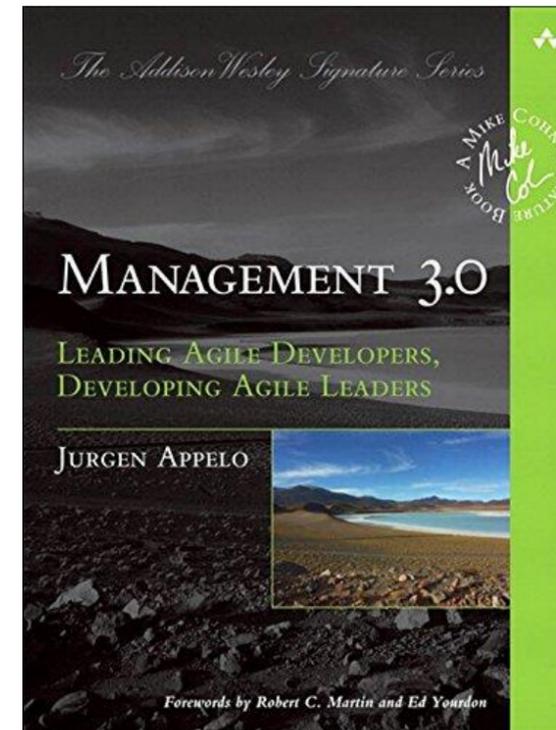
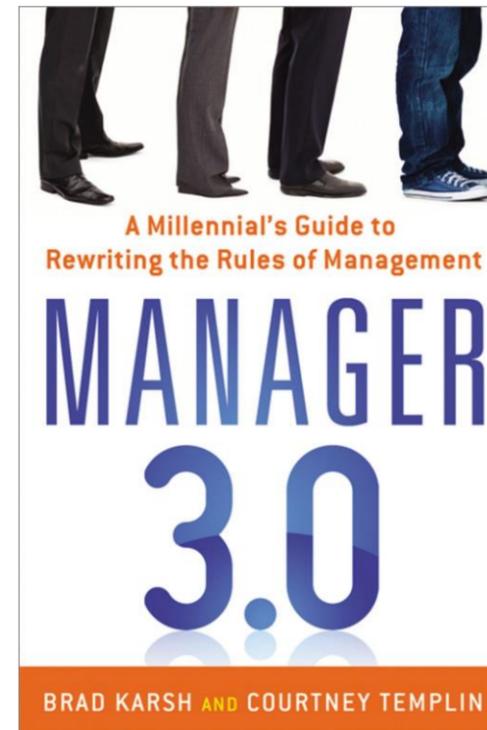
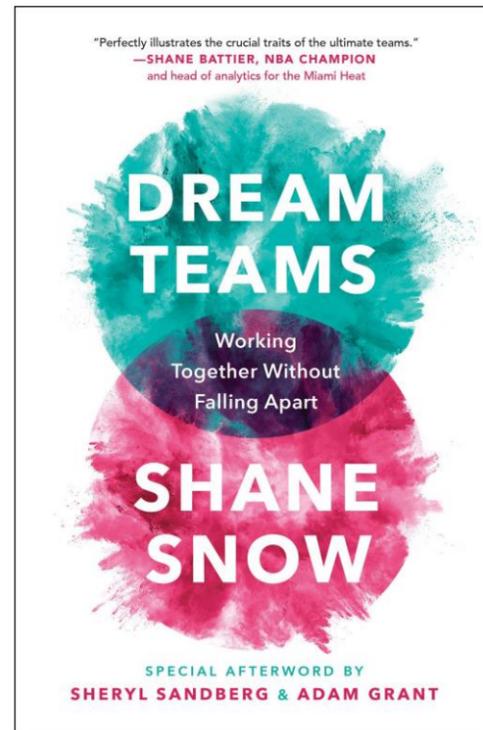
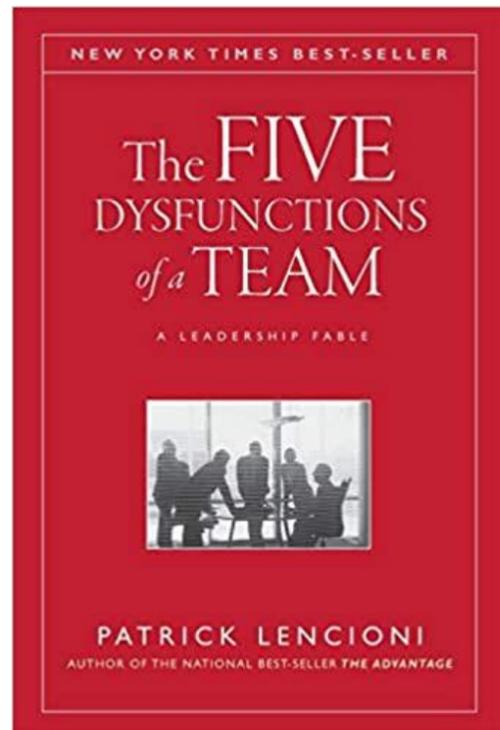
THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

“O analfabeto do século XXI não será aquele que não consegue ler e escrever, mas aquele que não consegue aprender, desaprender e reaprender”.

Alvin Toffler



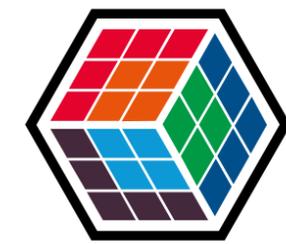
THE DEVELOPER'S CONFERENCE



MANAGEMENT 3.0

**Harvard
Business
Review**

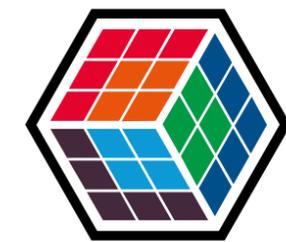
Três pedagogas contemporâneas



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE



Créditos: Zeca de Mello



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE



01 CRISE

Crise

Time AS-IS



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE



Baixo engajamento



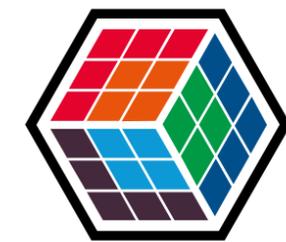
Muitos atrasos



Desmotivado e sem
visão do negócio



Operação modo
apagando incêndio



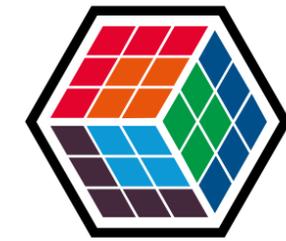
THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE



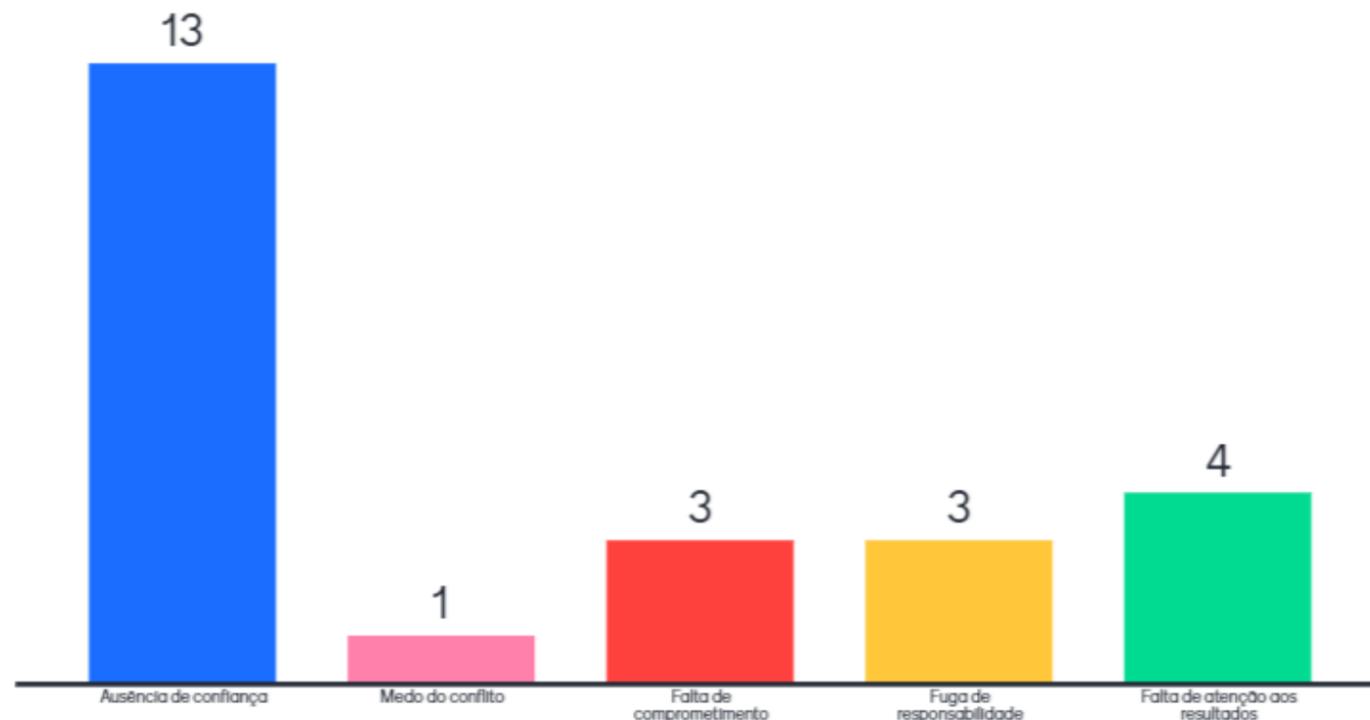
02

EMPATIA

Começando da base



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE



- Escondem suas fraquezas e os seus erros;
- Não pedem ajuda ou dão feedback construtivo;
- Não oferecem ajuda fora de suas próprias áreas de responsabilidade;
- Tiram conclusões precipitadas sobre as intenções e aptidões das outras pessoas, sem tentar esclarecê-las;
- Deixam de reconhecer e explorar as habilidades e experiências uns dos outros;
- Desperdiçam tempo e energia gerenciando seus comportamentos para obter visibilidade;
- Guardam rancor;
- Não participam de reuniões e encontram motivos para evitar passar tempo juntos.



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

Foram mais de 50 reuniões;
Mais de 200 1:1 Meetings;
Construção das regras de ouro;
Perguntas e conversas

Pessoal com mais sentimento de dono.

Maior foco em adaptar a solução as necessidades de mercado.

Comunicação transparente e sincera entre os membros da equipe

Comemoração. Reuniões com outro times mais objetivas. Apresentação dos módulos dos produtos

Transparência na comunicação

Ciclos mais ágeis, reuniões mais objetivas e com ações como resultado

Entendimento dos papéis e responsabilidades.





**JUNTOS,
TRANSPARENTES E
ALINHADOS NOW**



**“TAMO JUNTO”
E NÃO MISTURADOS**



**THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE**



**USE LUVAS
E NÃO
TOME
CHOQUE**



**CICLOS
MAIS ÁGEIS**



**COMPARTILHAR
OBJETIVOS E
COMEMORAR
RESULTADOS**

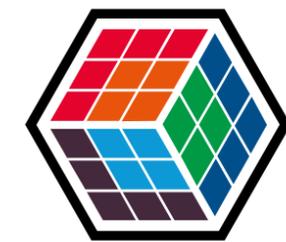


**CABEÇA
DE DONO!**



**SOMOS UMA
EQUIPE:
UM ERRA,
TODOS ERRAM**

**Regras
de Ouro**



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE



03 CRIANÇA

- OKR
- Plano de ação
- 1:1 meetings
- Reuniões semanais com o time
- É, não é, faz e não faz
- On boarding
- OKTO Demo
- Churras e karaokê
- Board de clima
- Matriz de habilidades
- Revisão da estrutura e rotinas do time
- Reconhecimento
- Grama do vizinho
- Promoção de eventos



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

Falha, mas não é falha...

Criança

Time hoje



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE



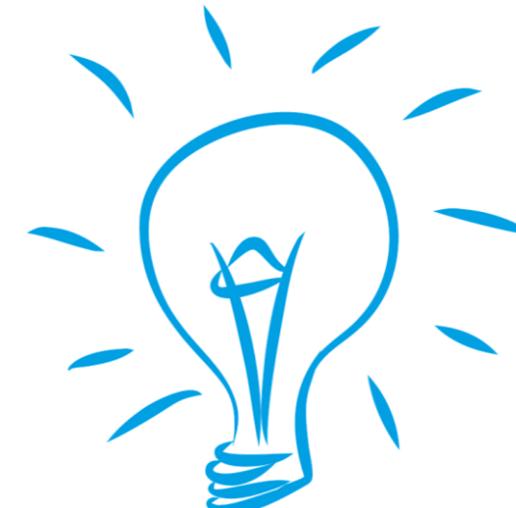
Maior engajamento



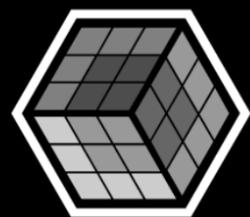
Entregas relevantes



Domínio do negócio e
autonomia



Mais planejamento e
foco



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

Pesquisa de Clima

↑ **21** %
pesquisa de
clima 2019



Great
Place
To
Work.®



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

