



Se a qualidade é responsabilidade de todos por que as estratégias de testes deveriam ser exercitadas só por testadores?



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

Dúvidas em:

<https://app.sli.do/event/cnmccnyy>



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE



POLÊMICA DO BEM

Papéis x Responsabilidades x Qualidade

Responda Sim ou Não:

- Você acredita que sua tasks de testes só “testador” coloca a mão?
- Você acredita que quem tem que olhar para a demanda e dizer o que testa e que não testa é só um testador?
- Você ainda não enxergou valor de teste começar cada vez mais cedo no ciclo de desenvolvimento?

Já ouviu frases como...

- “Está pronto... Só falta testar...”
- “Vamos conseguir implementar o teste unitário só depois da entrega”
- “Só teste que define o que será testado”
- “Vamos definindo os requisitos à medida que desenvolvemos”

E opsss e a clássica ...

A responsabilidade pela qualidade é de todos!

Vamos conversar...

- E ainda assim você acredita que vocês fazem valer a frase:

A responsabilidade da qualidade é de todos!



Vamos voltar duas casas...

- **Se a responsabilidade da qualidade é de todos, logo a ...**
 - Estratégia
 - Conscientização de Impactos
 - Definição de Riscos
 - Cobertura do Código
 - Priorização

É responsabilidade de todos
Time Alinhado



Por falar nisso...

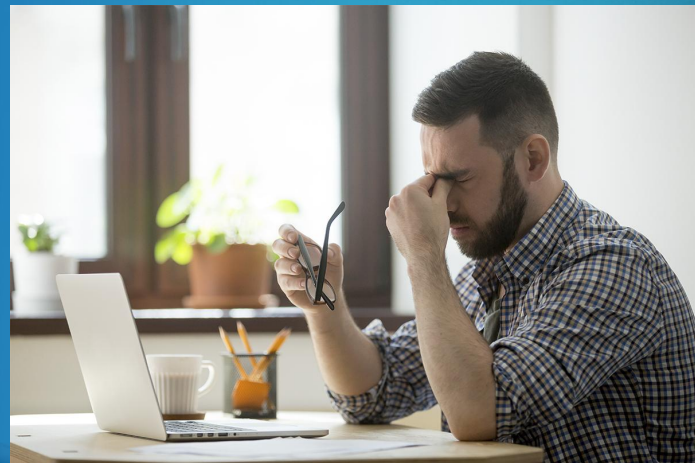
- **Todo esse contexto está alinhado com os valores do XP**
 - Feedback Rápido
 - Trabalho de alta qualidade
 - Comunicação
- **E alinhado aos valores vamos ver algumas práticas do XP**
 - Pareamento
 - Testes constantes
 - Propriedade Coletiva

Vamos Step by Step...



1. Alinhar os conceitos

- Time conhecer os tipos de testes
 - Funcionais
 - Não Funcionais
- Nível do Teste
- Ferramentas para cada tipo de teste
- Aplicar de acordo com o contexto



Tipos de Testes

- **Teste Unitário**

- Validar menor unidade de código
- Independente

- **Teste de Integração (Componente)**

- Validar unidades trabalhando em conjunto
- Validar integração entre os componentes



Tipos de Testes

- **Teste de Serviço**

- Testes API
- Contrato
- Requisição
- Resposta
- Persistência

- **Teste de Interface**

- Validar o front-end

- **Teste Manuais**

- Fluxos são validados manualmente



Teste E2E

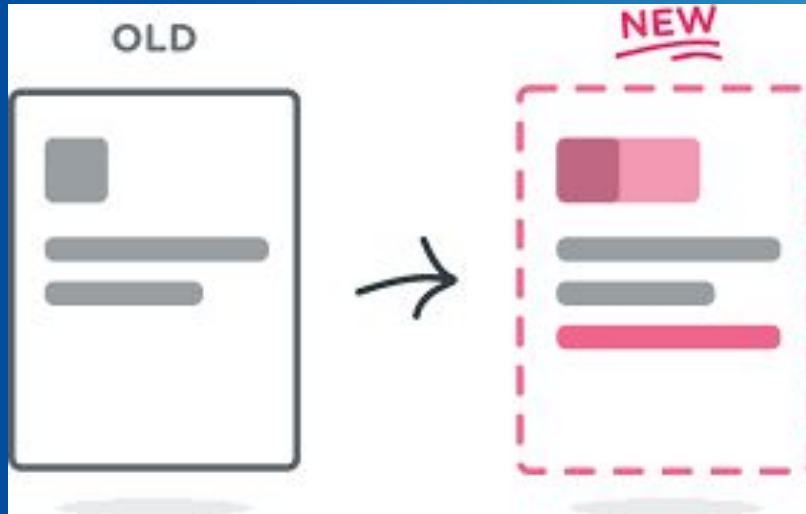
- Cenários mais próximos dos reais (PROD)
- Jornada de Usuário
- Contempla Integrações

Teste Exploratório

- Cenários/fluxos diferentes do **fluxo principal**
- Pensar em cenários alternativos/não previstos
- Outras possibilidades

Teste de Regressão

- Garante que após alterações no software o comportamento de funcionalidades/cenários que funcionavam não são afetados



Testes Não Funcionais

Performance



- Mede o desempenho do processamento do software diante de alto volume
- Quanto a aplicação é escalável
- Resiliência

Segurança



- Valida as vulnerabilidades frente a diferentes ataques nas aplicações/serviços

Usabilidade



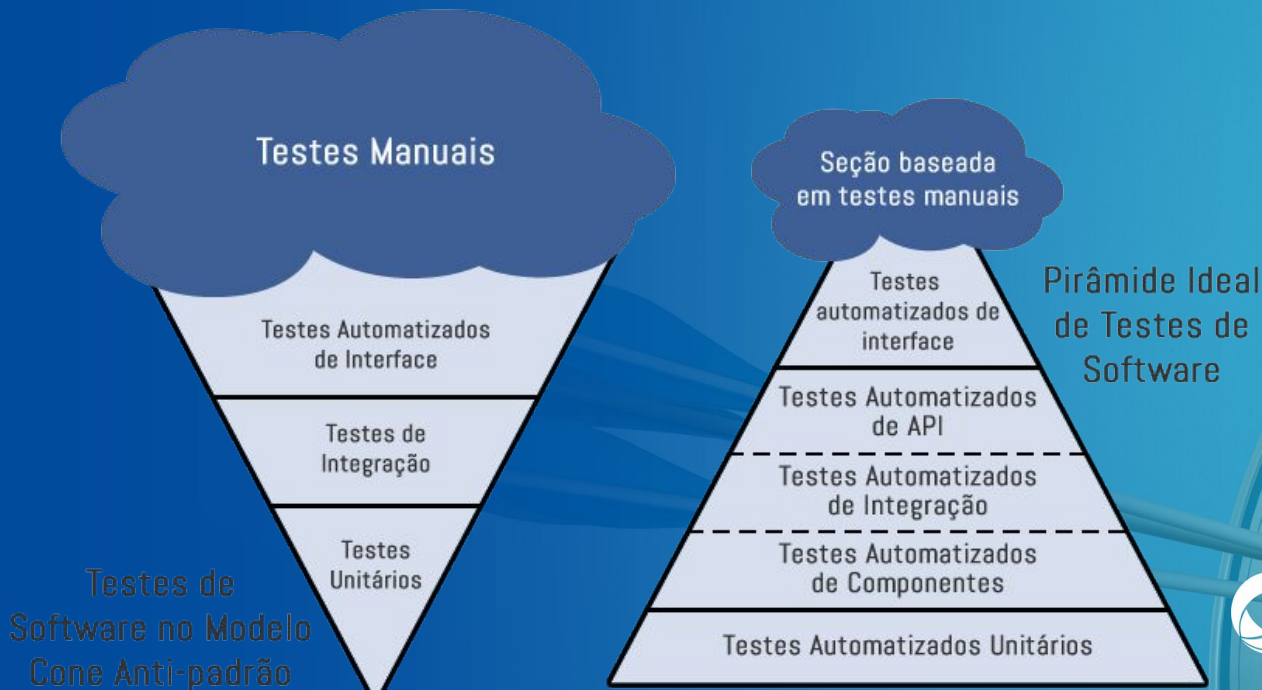
- Valida sobre perspectiva do usuário
- Facilidade de manuseio\operação\feedback para o usuário

Acessibilidade

- Valida as normas básicas de acessibilidade para da aplicação por usuários com deficiência física

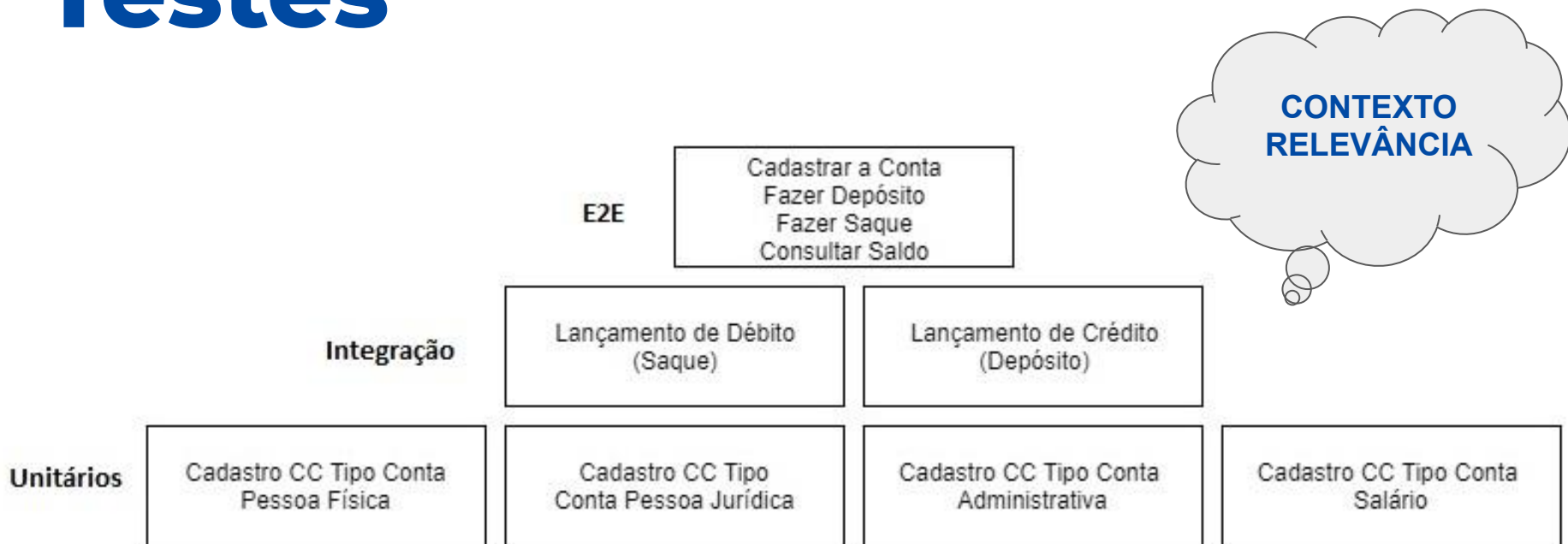


2. Aplicar a Pirâmide de Testes com Estratégias





Exemplo de Pirâmide de Testes



Na automação, considerar: Arquitetura/Boas Práticas

- Dica mais importante

➔ **Base da sua arquitetura olhando sempre manutenção**

- Convenção de Nomes
- **Reuso:** Encapsulamento
- DSL's
- Legibilidade - **Clean Code**

3. Vantagens x Desvantagens





- Minimizar retrabalho
- Feedbacks mais rápidos
- Estreita a relação/aumenta o nível de confiança do time



- Impactos da nova abordagem
- Tempo de aprendizagem/adaptação
- Ajustes/Falhas

Bom lembrar:
Não é bala de prata



4. Alinhar o desenvolvimento com time

- Comunicação
- Time na mesma página
- Time consciente dos requisitos
- Considerar
 - **Complexidade**
 - **Relevância**



4. Práticas aliadas nessa missão

- **Comunicação - Pareamento**

- Dev Box Testing
- Pair Testing e Pair Programming
- BDD

- **Testes Constantes**

- Testes automáticos rodando em uma integração contínua



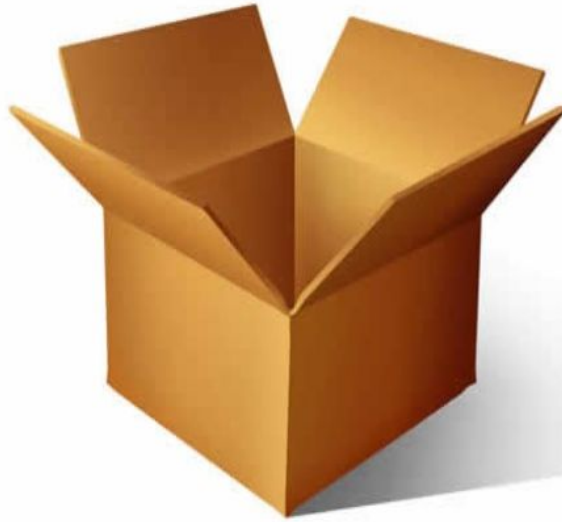
Pair Programming/Testing



Dev Box Testing



Dev



Box



Testing

BDD - Behavior Driven Development

- Desenvolvimento guiado pelo comportamento
- Processo colaborativo
- Linguagem em comum entre time
- Alinhamento dos requisitos do ponto de vista do comportamento do sistema



4. Como começar?



4. Como começar?



- Base - fortalecer a comunicação e alinhamento do time
- Experimentar
- Aprender
- Errar
- Refinar
- Acertar
- Melhoria contínua

4. Como começar?



5. E para fechar ...



- Pratique e fortaleça os valores do **XP**
- **Feedback Rápido**
- **Trabalho de alta qualidade**
- **Comunicação**



Ariane Izac



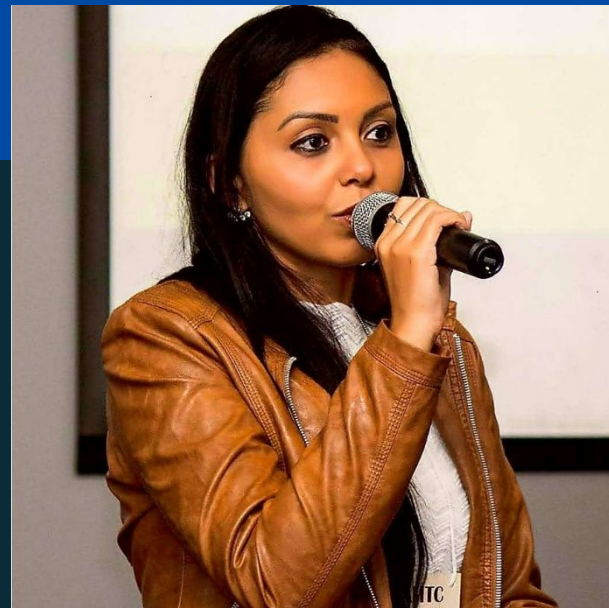
Analista de Testes
Há 13 anos



Matera Systems
Há 8 anos
Blogueira



Grupo no LinkedIn
Diário de uma Paixão:
Teste de Software



CONTATOS

Linkedin: **Ariane Izac** Email: **afizac@gmail.com** Twitter: **@arianizac**



LET'S **CREATE THE FUTURE**