



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

Deno: por que?



 @giovannibassi

www.lambda3.com.br

Giovanni Bassi

CSA na  LAMBDA3

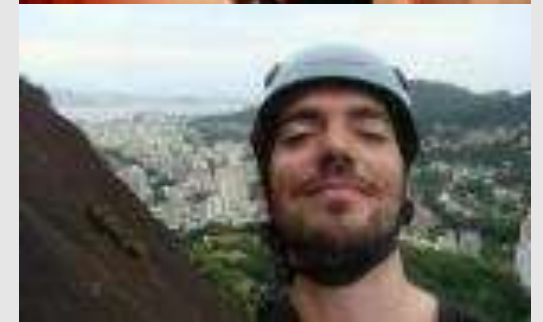


há dez anos

Programador

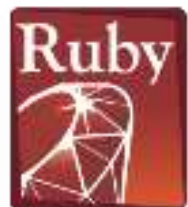
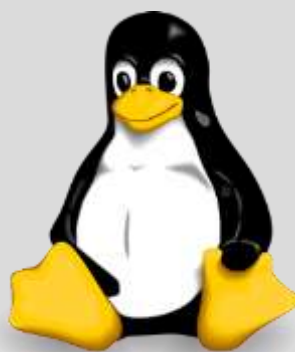
Escalador, ciclista, motociclista, baterista amador,
mecânico amador

[linkd.in/gbassi](https://www.linkedin.com/in/gbassi)
 twitter.com/giovannibassi
blog.lambda3.com.br
podcast.lambda3.com.br





LAMBDA3





LAMBDA3
Podcast

podcast.lambda3.com.br

PESSOA DESENVOLVEDORA

.NET

VEM
SER
LAMBDA3

 Vagas em São Paulo



vagas.lambda3.com.br



Deno

O que é

- Um Runtime de JavaScript e TypeScript
- Baseado em V8
- Seguro por padrão
- Um único executável feito em Rust
- Pilhas incluídas (formatter, testes, repl etc)
- Com uma standard library (std)
- Multiplataforma
- Open source

O que é


- Usa ES Módulos por padrão
- Não tem `node_modules`
 - Recursos carregados de url e cacheados
 - Não precisa de npm/yarn
- Pode ser usado como uma biblioteca no Rust

História



- Anunciado na JSConf de 2018 em uma palestra do criador do Node.js, Ryan Dahl: bit.ly/denojsconf
- 7 arrependimentos:
 - 1. Não usar Promise
 - 2. Segurança
 - 3. O sistema de build (GYP)
 - 4. package.json
 - 5. node_modules
 - 6. require("modulo") sem a extensão ".js"
 - 7. index.js

História

- Versão 1.0 entregue em 13 de Maio de 2020 (3 meses atrás)
- Versão atual 1.3.1
- Inicialmente escrito em Go, depois migrado p/ Rust 
 - Problemas de dois runtimes e pressão no GC do Go
- Standard library ainda não está estável (versão 0.66.0), em deno.land/std

Status

- Deno funciona, mas ainda é muito novo
- As ferramentas de desenvolvimento ainda estão amadurecendo, assim como o ecossistema de bibliotecas
- Diversas features ainda estão em preview, e outras ainda não estão muito maduras
- Alguns bugs ainda aparecem de vez em quando
- Sem discussão sobre LTS por enquanto

Status



- Completions: ✓
- Compreensão do ambiente: ✓
- Typings: ✓
- Debug: ✓
- Bibliotecas: ✓ ✗ (ecossistema novo, começando agora)
- Standard library: ✓ ✗ (em preview)
- Extensão para o VSCode: ✗
- Estabilidade: ✗ (pequenos bugs)
- Integração com ecossistema atual: ✗

Status do ecossistema: o que já temos

- Frameworks web
- Drivers para MariaDb/MySQL, Postgres etc
- ORMs
- Migrations
- Criptografia com BCrypt
- Suporte a JWT
- E novidades surgindo todos os dias!

Node.js vs Deno

Conceito	Node.js	Deno
Arquivo de definição do projeto	package.json	Desnecessário
Arquivo de lock	package-lock.json	deno-lock.json
Gerenciador de pacotes	Npm/Yarn	Desnecessário
Site de pacotes	npmjs.com	Desnecessário / qualquer site que hospede o código é suficiente / deno.land/x
Repl	node	deno
Testes	Mocha, Jasmine, Jest	deno test (incluído)
Execução	node <arquivo>	deno run <arquivo>
Instalar dependências	npm install	Desnecessário / "deno cache" baixa se você quiser adiantar
Instalar ferramentas globais	npm install -global <pacote>	deno install <url>



66k ☆

127 releases

448 contribuidores



72k ☆

615 releases

2833 contribuidores

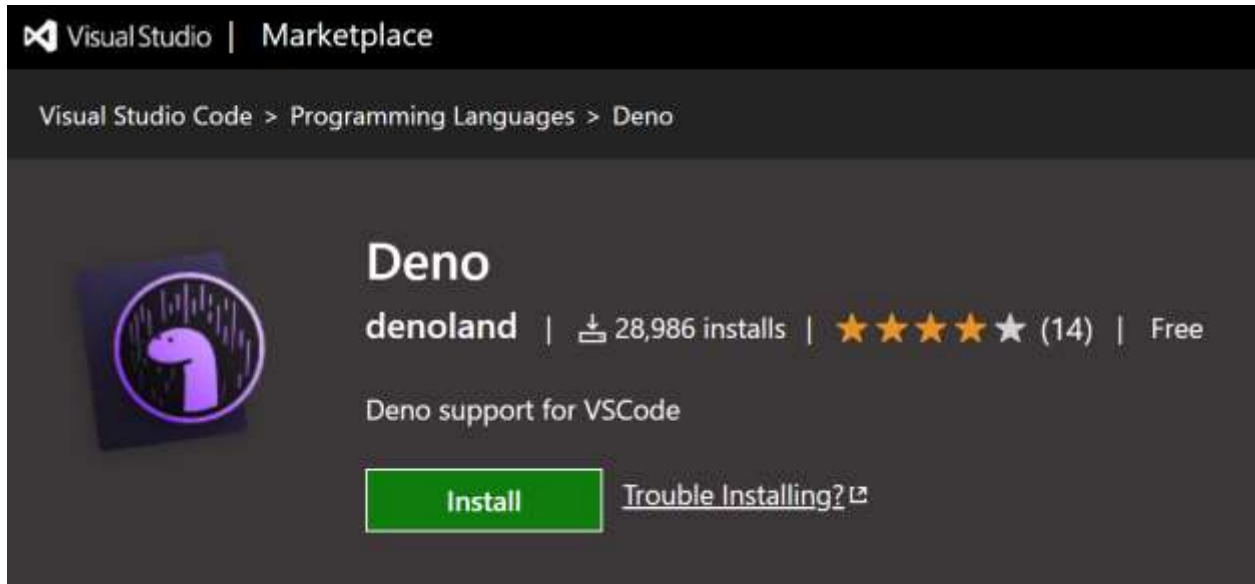
Pilhas incluídas

- Docs: `deno doc`
- Formatação/estilo de código: `deno fmt`
- Bundle: `deno bundle`
- Lint: `deno lint (unstable)`
- Atualização: `deno upgrade`

Segurança

- Deno é incapaz de fazer o que não deve se você não deixar
 - Ler e escrever variáveis de ambiente
 - Alta resolução de tempo (perigoso em ataques de tempo e fingerprinting)
 - Comunicação via rede (opcionalmente informando os domínios)
 - Execução de plugins
 - Acesso a disco (leitura e/ou escrita), todo o disco ou partes
 - Execução de processos
- Em caso de tentativa indevida ele nem roda

Extensão para o VS Code



bit.ly/denovscode

Completions, Módulos Deno, tipos etc...

Ainda sem suporte para debug

Integração com ecossistema atual

- Não existe, começamos novamente do zero para praticamente tudo
- Esqueça webpack, gulp, npm, yarn, eslint e aquelas extensões maravilhosas para TypeScript e JavaScript
- Existe uma lib de compatibilidade com o Node.js (incompleta, instável): deno.land/std/node
- Se você não prestar atenção, do nada aparece um "node_modules" no seu diretório





Demo Deno



Conclusão

Deno vai substituir o Node.js?

Não, prevejo algumas possibilidades:

- Muito provável: algumas funcionalidades do Deno serão portadas para o Node.js (segurança, TypeScript etc)
- Node.js segue vivo e Deno morre, ou
- Node.js segue vivo e Deno segue como uma alternativa (maior ou menor)



Deno começar a estudar Deno

Por curiosidade: Por que não? Vai fundo!

Profissionalmente:

- Pessoas menos experientes: não, foque em preencher os conhecimentos mais essenciais de curto e médio prazo
- Pessoas mais experientes: talvez, mas é um risco, avalie e compare com outras tecnologias e leve seu contexto em consideração

Recursos

Deno

deno.land

Extensão VS Code

bit.ly/denovscode

Demos

github.com/giggio-samples/deno-hello

github.com/giggio-samples/deno-api-starter-oak



bit.ly/palestradeno



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

Obrigado!



 @giovannibassi

www.lambda3.com.br