



# Abandonando redux

Como gerenciador de estado



# Henrique Sosa

Software Engineer at QuintoAndar

@henriquesosa



# Por que não gostar do redux?

---

Eu não tenho nada contra o redux, muito pelo contrário. Mas o exercício de não pensar sobre nos faz imaginar novas possibilidades.





**Mas vamos um pouco  
falar sobre redux**



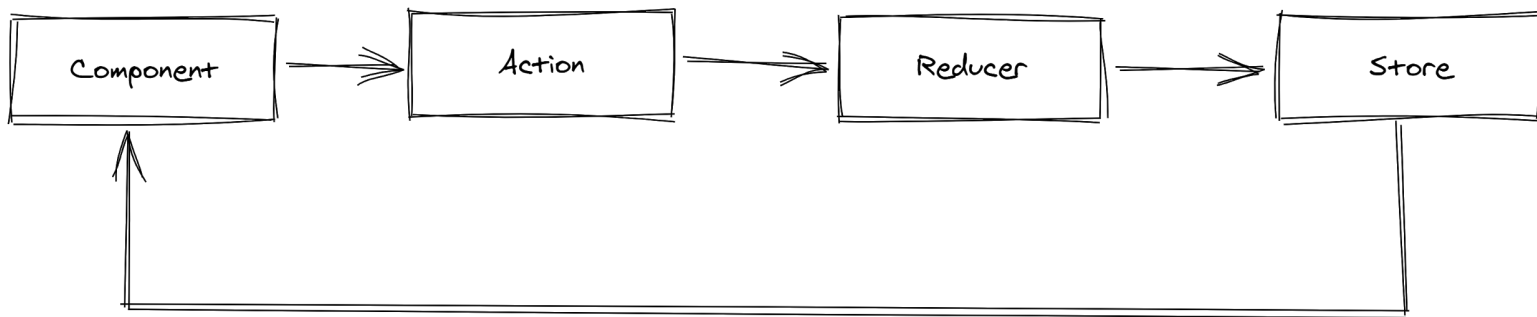


Em primeiro lugar,  
sou um grande fã  
do trabalho do Dan  
Abramov

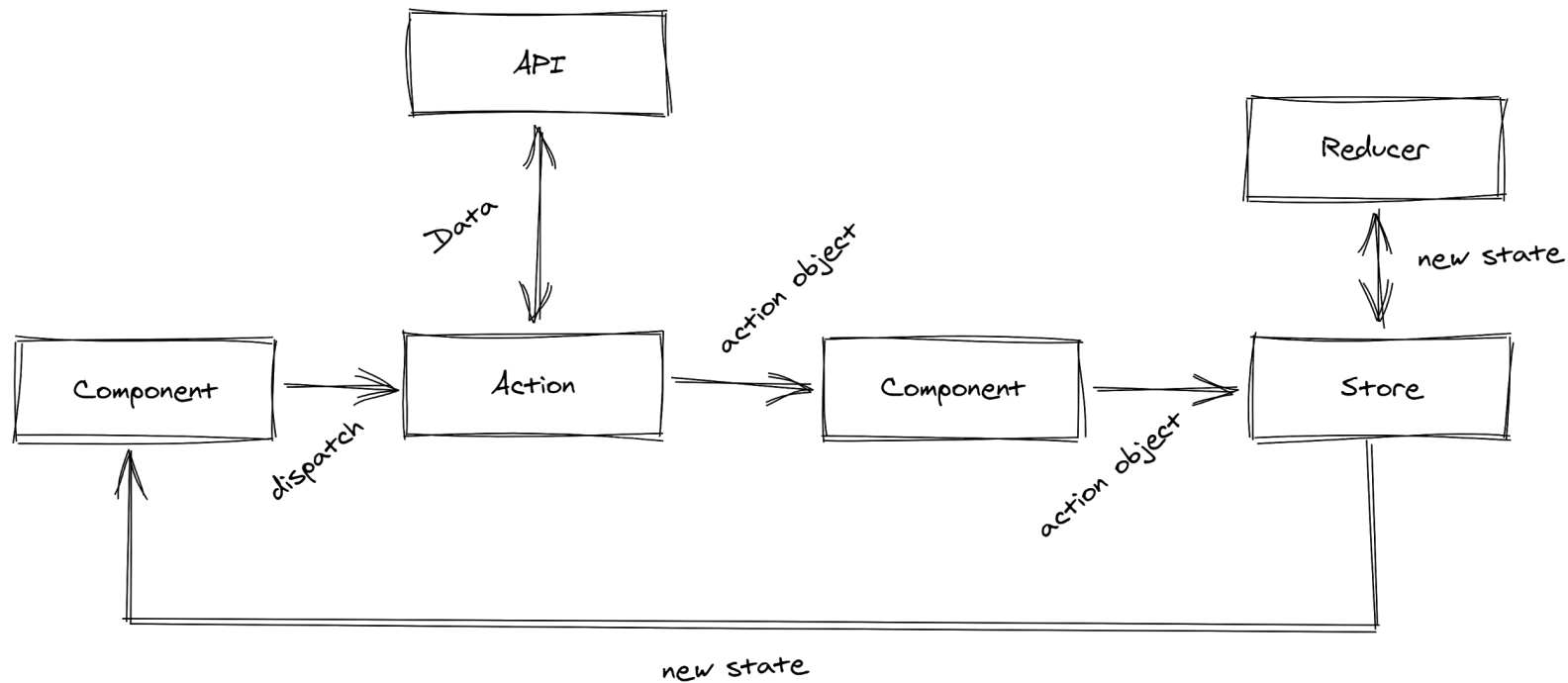
Mas a maioria de seus exemplos e  
de outros comunidade afora, são  
de aplicações muito simples 😜



## // A história que é contada



## // A realidade





# Toda inscrição tem seu preço

- Mutabilidade
- Propagação
- Falta de responsabilidade
- Reducer é um condicional que pode ser custoso

E não começamos a falar sobre validações, apis, caching offline e mais.







# Temos um aprendizado longo

- Reselect
- Redux
- Redux-pack
- React-redux
- Redux-thunk
- Redux-saga
- Immutable
- ...

Apenas para fazer um fetch e  
mostrar algo na tela



# Hooks





# Definição de hooks

Lançado na versão **16.8** do React.

Hook é uma maneira simplificada de acessar o ciclo de vida e o estado de um componente sem precisar escrever uma classe para isso.





React já  
implementa varios  
deles.

---

useState  
useMemo  
useEffect  
useCallback



## // Carregamento da API do Google de uma maneira simplificada.

```
class MyComponent extends Component {
  state = {
    googleReady: false,
  }

  componentDidMount() {
    this.loadGoogleApi();
  }

  componentDidUpdate() {
    if (this.state.googleReady) {
      this.props.fetchHouses(selectedCity, this.googleAPI);
    }
  }

  loadGoogleApi = () => {
    const googleApiKey = getGoogleApiKey();
    return loadGoogleApi(googleApiKey, this.props.intl.language, GOOGLE_LIBRARIES)
      .then((googleApi) => {
        this.googleAPI = googleApi;
        this.setState({ googleReady: true });
      }).catch((e) => {
        Raven.captureException(`Error on googleApi.loadAPI() ${e}`, { googleApiKey, GOOGLE_LIBRARIES });
      });
  }

  render() {
    return (
      <ChildComponent houses={this.props.houses} />
    )
  }
}
```

## // Usando a mesma API com hooks

```
const MyComponent = () => {  
  const [ googleApi ] = useGoogleAPI(); // middleware hook  
  const [ houses, housesActions ] = useHouses(); // state hook  
  const { fetchHouses } = housesActions; // usando uma action de um state hook  
  
  useEffect(() => { // React hook  
    fetchHouses({ googleApi });  
  }, [googleApi]);  
  
  return (  
    <ChildComponent houses={houses} />  
  )  
}
```

**E agora?**





# Regras definidas

- Componentes não podem conter nenhuma regra de validação ou lidar com dados diretamente
  - APIs devem ser sempre normalizadas
  - O estado deve ser presente em qualquer contexto
  - O código deve ser **escalável**, **limpo** e **mantenível**.
- 





# Estado descentralizado

Cada **hook** é responsável pelo seu próprio contexto.

- `useAppBar.js`
  - `useInspection.js`
  - `useReview.js`
  - `useSettings.js`
- 



# useGlobal.js

---

Hooks são diretamente conectados ao estado de vida de um componente. Por isso precisamos persistir os dados de alguma maneira.



# State hooks

```
import useGlobal from '../utils/useGlobal';

const initialState = {
  showLogo: true,
  ...
};

export const actions = {
  toggleLogo: (store, show) => {
    store.setState({ showLogo: show });
  },
  ...
};

const useAppBar = useGlobal(initialState, actions);

export default useAppBar;
```



## Usando um state hook

```
const [appBar, appBarActions] = useAppBar();
```





# O projeto

- 
- Pages
    - ExitInspectionReview.js
    - ...
  - State
    - Api
      - Main.js
      - ...
    - Hooks
      - useAppBar.js
      - ...
    - Utils
      - useGlobal.js
      - ...
- 

# Pontos negativos





## Falta de debug

---

Como esta implementação não é baseada numa linha do tempo tal como o redux, é preciso implementar manualmente logs e debuggers.





# Redux mindset

De certa forma o redux criou um padrão onde e como as coisas devem ficar.







# Suporte ao redux

A comunidade gastou tempo suficiente para amadurecer bibliotecas e ferramentas para facilitar nosso dia-a-dia.



# Pontos positivos





## Diminuição na curva de aprendizado.

- Reselect
- Redux
- Redux-pack
- React-redux
- Redux-thunk
- Redux-saga
- Immutable
- ...

Apenas para fazer um fetch e mostrar algo na tela.





## Não há desperdício de memória

Quando o redux roda o bootstrap, a função **configStore()** faz com que todos os estados pré-definidos sejam instanciados.





# Testes

---

A partir do momento que tornamos tudo um objeto de funções, podemos testar unitariamente de maneira fácil.





É **só** React.





Obrigado!

